Díez Apolo, Èric

Gámez César, Ariadna

Corcuera Cucurull, Carlota

Patiño Ojeda, Adrián

**Sessió 8 SIO**

**Apunts sessió 8**

**Metàfores**

**Comunicació:** Les persones no ens comuniquem com els ordinadors.

Ex: a psicologia s’adopten termes com pressió, vàlvules d’escapament…

**1960’s:** No es tenia el mateix concepte dels ordinadors es pensava que hi hauria molts menys dispositius, es va arribar a pensar que només caldria un de molt potent. (Multivac segons Asimov). No es contemplen els ordinadors personals.

Univac → Multivac → Multics → UNIX

PDP → VAX

**Hippies:** Després de la bonança econòmica dels anys 50, apareix una nova actitud enfront la vida.

* Stuart Brand. Whole Earth catalog: Hem de donar el coneixement d’arreglar les coses perquè si no es quedarà en mans de les empreses → Do It Yourself (DIY).
* IDEA: Anem, com a acte de rebeldia antisistema, a crear un ordinador personal. → Homebrew Computer Club. En aquest es trobaven Steve Wozniak i Steve Jobs que van fundadar Apple.
* REACCIÓ: IBM crea el PC com a reacció a l’èxit d’apple (triga uns 15 anys en donar-se compte que pot crear aquest ordinador personal).
* El més semblant a un ordinador personal és una màquina d’escriure i per tant els ordinadors personals sel’s comença a proporcionar a les secretaries i contables. → Es creen així els softwares de processadors de textos, fulls de càlcul (Excel) i BD per els PC. → Microsoft Office.

**Dues informàtiques:**

* **Gran informàtica:** “Informàtica seria” amb grans ordinadors (mainframes), servidors i BDs.
* **Petita informàtica:** Petites empreses que monten ordinadors per usuaris finals o empreses petites que no es poden permetre la gran informàtica.

“Jo faig les meves dades ofuscades, guardo el meu arxiu de txt en forma binaria, codificada de manera que si algú mira el text en ASCII no s’enten, només des del meu entorn i si vols exportar hauràs de pagar la meva llicència”. No es vol que els programes siguin compatibles els uns amb els altres. Microsoft amb Windows 3 resol aquest problema.

Windows 3.1 → copiar i enganxar per text.

Windows 95 → **Tecnologia OLE** (metàfora). No només importar i exportar informació. sino que agafo informació complexa d’un programa i copiar-ho en un altre. Incorpora la idea de programació orientada a objectes. La implementació d’aquest objecte està en una llibreria dinàmica (DLL). OLE es converteix en “LA GRAN SOLUCIÓ”.

WIMP → Gràcies a aquest sistema, el temps i els recursos que s’ha d’invertir en formar als usuaris dels programes son molt menors (De text verd sobre negre a icones).

Les bases de dades no eren orientades a objectes + Llenguatge de modelat UML dissenyat orientat a objectes = PROBLEMA → DISSONÀNCIA COGNITIVA.

Llenguatges i entorns de programació ràpids → Basic, Visual C++, etc.

**Client / Server** (metàfora). El client orientat a objectes i el model persistent a la base de dades no orientat a objectes. Encapsular la base de dades relacional a sota un model orientat a objectes → No acaba de funcionar.

Els PC’s tenen **LAN’s** (Local Area Network) que estan connectats amb la xarxa de l’empresa, no a Internet. Aquestes xarxes locals son privades i segures.

Arriba un moment que gestionar el Client / Servidor a les empreses es converteix en un malson.

Bill Gates 1995. Llibre: Camino al futuro → Aquest no parla de la Web → 2ª edicio parlant de la Web.

Java (Sun Microsystems) → Fer el que ha fet Microsoft, OLE pero fer-ho distribuït. → CORBA (Compound Object Request Broker Architecture). Versió Microsoft → DCOM. En Java volien fer servir la orientació a objectes total amb Herencia Multiple → MALA IDEA.

La metàfora no és l’objecte. Oblidem els objectes. → La metàfora és el Servei → Protocol HTTPs basat en text, amb 4 instruccions de les quals 2 es fan servir sovint.

SOAP → En comptes d’utilitzar text per codificar dades, s’utilitza el format XML.

Per cada nivell de treball has de treballar amb la metàfora adequada.

PERQUÈ NO JAVA? El desenvolupament de Java depèn de un arquitecte que no té idea de com va. Java Enterprise es una tecnologia per desempoderar el desenvolupador. Java 2 Enterprise Edition → Eina de control de sistemes d’informació. No es una tecnologia no neutral.